

Game nog beter met



- Verzamel tokens terwijl je allerlei Ubisoft games speelt
- Speel extra game content vrij
- Deel content met je vrienden
- Krijg hulp bij het uitspelen van je games
- Toegang tot alle downloadbare content

beschikbaar via jouw **Ubisoft games**
of via **www.uplay.com**

Uplay, the Uplay logo, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment. © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Sommige diensten kunnen mogelijk niet nog niet beschikbaar zijn bij het uitbrengen van de game. Voor toegang tot de onlinefuncties en om online te kunnen spelen heb je een snelle internetverbinding nodig. Je moet een Ubisoftaccount aanmaken om toegang te krijgen tot uplay. Je moet minstens 13 jaar zijn om zonder toestemming van je ouders een Ubisoftaccount aan te maken. Ubisoft behoudt zich het recht voor om toegang tot de onlinefuncties op te schorten of te annuleren door 30 dagen van tevoren een bericht te plaatsen op www.Uplay.Com. Voor meer informatie over de voorwaarden en bepalingen die gelden voor dit spel en updates, ga je naar www.Uplay.Com.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE en de Xbox-logo's zijn handelsmerken van de Microsoft-bedrijvengroep en mogen alleen worden gebruikt als hiervoor door Microsoft een licentie is verstrekt.


300042916



NCIS™

GEBASEERD OP DE TV SERIE



 **WAARSCHUWING** Lees voordat je deze game gaat spelen de handleidingen van de Xbox 360®-console en accessoires voor belangrijke informatie over gezondheid en veiligheid. Bewaar alle handleidingen zodat je ze op een later moment opnieuw kunt raadplegen. Ga naar www.xbox.com/support om vervangende handleidingen voor de spelcomputer of accessoires te bestellen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuip trekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

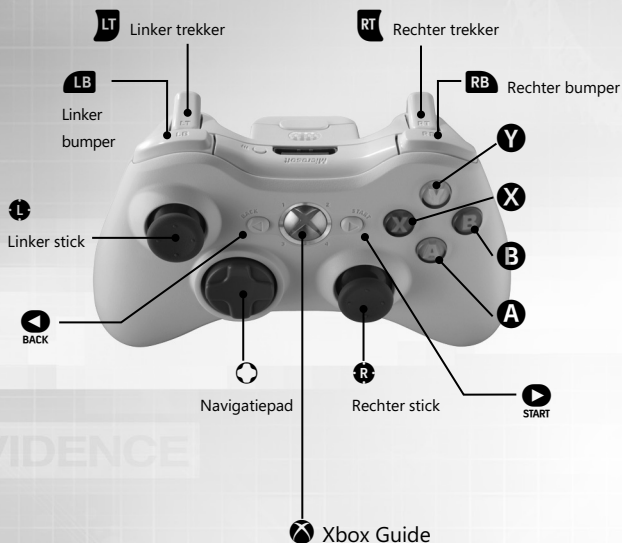
Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

INHOUDSOPGAVE

BESTURING	2
VERBINDING MET XBOX LIVE	2
INLEIDING	3
HOOFDMENU	3
HET SPEL	3
GESPREKKEN EN ONDERVRAGINGEN.....	6
FORENSISCHE WETENSCHAP MET ABBY	7
COMPUTERONDERZOEK MET McGEE	9
AUTOPSIE MET DUCKY.....	10
TECHNISCHE ONDERSTEUNING.....	12
GARANTIE.....	14

BESTURING

Xbox 360 controller



Xbox LIVE

Xbox LIVE® is je verbinding met meer games, meer entertainment en meer plezier. Ga naar www.xbox.com/live voor meer informatie.

Verbinding maken

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar www.xbox.com/live/countries voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

Family Settings

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar www.xbox.com/familysettings.

INLEIDING

De zon is nog niet eens opgekomen en NCIS heeft alweer een nieuwe zaak. Een casino in Atlantic City is in de vroege ochtend overvallen. Twee bewakers zijn doodgeschoten: een van hen was marinier. Aanvankelijk lijkt het een eenvoudige zaak, maar als er meer details bekend worden, blijkt er meer achter de overval te zitten. Onderzoek plaatsen delict, verhoor verdachten, spoor criminelen op aan de hand van gekraakte telefoongegevens en zorg ervoor dat koppige getuigen toch gaan praten dankzij je overtuigende verhoortechnieken. Doe alles wat je kunt om de zaak tot op de bodem uit te zoeken en om de daders te pakken voor ze opnieuw kunnen toeslaan.

HOOFTMENU

New Story (Nieuw verhaal): begin hier als je nog geen spel hebt opgeslagen. Als je deze optie selecteert, wordt er een nieuw spelvak aangemaakt.

Existing Story (Bestaand verhaal): als je al een spel hebt gespeeld en opgeslagen, selecteer je deze optie om verder te spelen.

Credits: als je deze optie selecteert, verschijnen de credits van het spel.

Zodra er een verhaal is aangemaakt of geselecteerd, verschijnt er een nieuw menu:

Start Game (Spel starten): start een nieuw spel. Deze optie verschijnt alleen als je in het vorige menu 'New Story' ('Nieuw verhaal') hebt geselecteerd.

Continue (Doorgaan): open het nieuwste opgeslagen spel. Je gaat verder bij het laatste opslagpunt.

Select Episode (Afl levering selecteren): als je meerdere afleveringen hebt voltooid, kun je dankzij deze optie een bepaalde aflevering opnieuw spelen.

Options (Opties): hier kun je de geluidsopties en de ondertiteling aanpassen.

Opmerking: tijdens het spelen kun je altijd terugkeren naar het hoofdmenu. Open het pauzemenu met de START-knop en selecteer 'Exit' ('Afsluiten').

HET SPEL

Net als bij de tv-serie bestaat het spel uit afleveringen. Na elke introductie komt het team samen in de vergaderkamer van NCIS en heeft Gibbs de leiding over je nieuwe zaak. Elke zaak begint op de plaats delict, waar het NCIS-team de benodigde bewijsstukken moet verzamelen om de zaak op te lossen. De verzamelde bewijsstukken worden daarna door Abby verwerkt in het laboratorium, tenzij er iets op de computer moet worden opgezocht: dan staat McGee paraat.

Plaatsen delict onderzoeken



Bewegen

Als je de cursor ziet, kun je op de **▲**-knop drukken om je personage ernaartoe te laten lopen.



Onder de loep nemen

Als je de cursor over een voorwerp beweegt dat je van dichtbij kunt bekijken, verandert hij in een vergrootglas. Als dit gebeurt, druk je op de **A**-knop om het voorwerp te vergroten zodat je het nauwkeuriger kunt onderzoeken.



Voorwerpen gebruiken

Als je de cursor over een voorwerp beweegt dat je kunt gebruiken, verandert hij in een handje.

Activiteit



Als je op een plaats delict bent, kun je een activiteit starten door op de **A**-knop te drukken zodra de cursor in een handje verandert. Dit handje verschijnt als je de cursor over een interactief voorwerp beweegt.

Om een activiteit uit te voeren, selecteer je een voorwerp met de linker stick en druk je op de **A**-knop. Hou de **A**-knop ingedrukt om de beweging op het scherm uit te voeren. Bij sommige activiteiten moet je meerdere bewegingen achter elkaar uitvoeren.

De kluis kraken



Zodra je het handje over een kluis of een hangslot beweegt die gekraakt kan worden, druk je op de **A**-knop om te beginnen met kraken.

Bij deze activiteit draai je de linker stick voorzichtig in de richting die je op het scherm ziet. Een knipperend lichtje geeft aan dat je bijna het juiste getal hebt bereikt en je dus langzamer moet draaien. Zodra het lichtje groen is, heb je het juiste getal te pakken. Dat wordt automatisch ingevoerd en dan kun je doorgaan naar het volgende getal. Als je alle getallen hebt ingevoerd, gaat het slot automatisch open.

Als je de linker stick de verkeerde kant opdraait, wordt de combinatie gereset en moet je opnieuw beginnen.

Met een teamgenoot praten



Als je de cursor over een personage beweegt dat je iets wil vertellen, verandert de cursor in dit icoontje. Als je dit icoontje ziet, druk je op de **A**-knop om het personage te spreken.



Als de cursor in een gesprekswolkje verandert, zal je teamgenoot je vertellen wat je moet doen op de plaats delict. Druk op de **A**-knop om je teamgenoot te spreken.

Een foto maken



Als de cameracursor verschijnt, druk je op de **A**-knop om de camera te activeren. Om een foto van het voorwerp te maken, richt je erop met de linker stick.

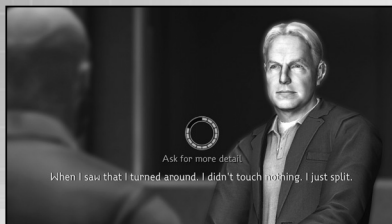


Het richtkruis wordt groen als hij op het juiste voorwerp wordt gericht. Beweeg de rechter stick naar boven of naar beneden om in of uit te zoomen. De linialen aan de randen van het scherm worden groen als je genoeg in- of uitgezoomd hebt. Zodra beide linialen groen zijn, kun je de lens scherpstellen: hou de **A**-knop ingedrukt tot het vierkantje midden in het scherm groen wordt. Een geslaagde foto wordt altijd beloond met een bewijskaartje.

Gesprekken en ondervragingen

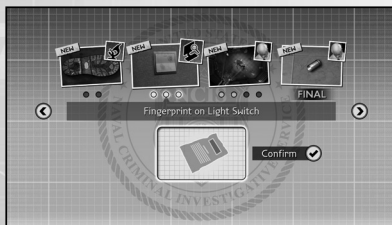
Het NCIS-team ondervraagt regelmatig getuigen of verdachten om belangrijke informatie los te krijgen. Al deze gesprekken worden automatisch gestart.

Je moet de getuige tijdens een gesprek op het juiste moment onderbreken om meer details te krijgen over een bepaald onderwerp



Om een getuige te onderbreken, druk je snel op de **A**-knop als die op het scherm verschijnt.

Tijdens een verhoor moet je niet alleen luisteren naar nieuwe details, maar moet je de verdachte ook onderbreken en zijn of haar verklaring vergelijken met de bewijzen.



Druk op de **A**-knop als de cursor over een bewijsstuk beweegt om de omschrijving te openen, of hou de **A**-knop ingedrukt en sleep het bewijsstuk naar het selectievak.

Bij zowel 'Interview' ('Gesprek') en 'Interrogation' ('Verhoor') kun je dialogen overslaan met de **B**-knop als je opnieuw bent begonnen.

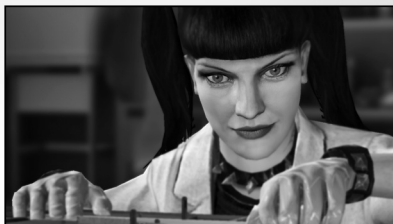
Forensische wetenschap met Abby

Als het veldteam op plaatsen delict en tijdens ondervragingen bewijsstukken heeft verzameld, zal Abby het bewijs onderzoeken in haar laboratorium. De cursors in het lab zijn dezelfde als op de plaats delict, dus als je een voorwerp wilt gebruiken, moet je op de **A**-knop drukken als de cursor in een handje verandert.

Je kunt meerdere handelingen uitvoeren om bewijsstukken te onderzoeken:

Fingerprint Lifting (Vingerafdrukken verwerken)

Om erachter te komen wie een bepaald voorwerp op de plaats delict heeft gebruikt, moet je eerst een vingerafdruk van het voorwerp halen. Help Abby met het verwerken van de afdrukken door de handelingen op het scherm uit te voeren.



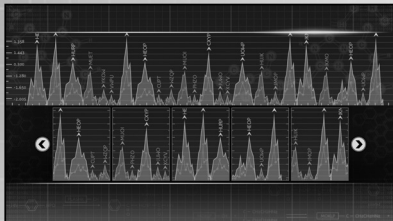
Fingerprint Comparison (Vingerafdrukken vergelijken)

Zodra je de vingerafdrukken van een voorwerp hebt gehaald, kun je ze vergelijken met exemplaren uit de database om een match te vinden. Sleep de vingerafdruk van het linkerscherm naar het rechterscherm om hem te vergelijken met de afdrukken in de database: selecteer de afdruk met de **A**-knop, hou deze ingedrukt en beweeg de linker stick. Je kunt de afdrukken ook roteren om ze beter te vergelijken door de linker stick te draaien.



Chemical Analysis (Chemische analyse)

Soms worden er chemische stoffen gevonden op een plaats delict. Abby's geliefde spectrometer doet het zware werk, waarna jij de ingrediënten moet vergelijken om te bepalen waar de chemische stof uit bestaat.



Om het bewijs te vergelijken met een ingrediënt in de database, sleep je het ingrediënt over de stof die je op de plaats delict hebt gevonden. Selecteer het ingrediënt met de **A**-knop en hou deze ingedrukt terwijl je de linker stick beweegt.

Ballistics (Vuurwapens)

Als er lege hulzen worden gevonden op de plaats delict, kun je ze analyseren om meer te weten te komen over het gebruikte wapen.

Gebruik de kogelsoftware en vergelijk de lege hulzen van de plaats delict met de kogels in de database om een match te vinden.



Sleep een gevonden kogelhuls naar een kogel in de database door met de **A**-knop op het bewijs te klikken en de knop ingedrukt te houden terwijl je de linker stick beweegt.

Computeronderzoek met McGee

Wat computers betreft, is McGee de beste.

Data Mining (Gegevens onderscheppen)

Om beveiligde gegevens te lezen, moet McGee in beveiligde databases inbreken.

Er zijn drie soorten beveiliging:

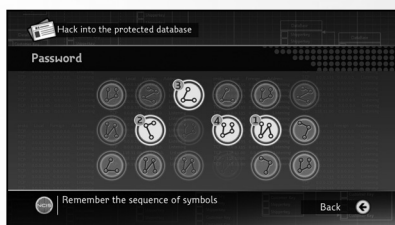
Timing

Om deze beveiliging te hacken, selecteer je snel de oplichtende toets met de **A**-knop.



Memory (Geheugen)

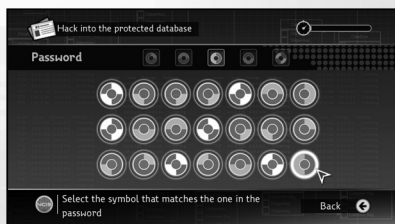
Deze beveiliging zal je geheugen testen. Je moet een reeks symbolen onthouden en ze invoeren door met de **A**-knop de symbolen te selecteren.



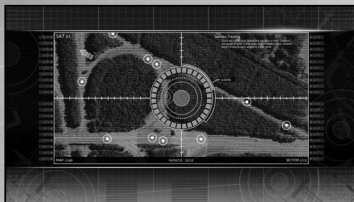
Pattern Recognition (Patroonherkenning)

Bij dit systeem verschijnt er een patroon in de bovenste helft van het scherm. Jij moet het overeenkomende patroon vinden en op de **A**-knop drukken als je de cursor eroverheen beweegt. En dat voor de tijd om is!

Satellite Tracking (Satelliet volgen)



Soms moet het NCIS-team een verdachte opsporen die op de vlucht is geslagen. McGee, een computerexpert, zal de satellietsoftware openen om de verdachte te vinden.



Om de auto van een verdachte te volgen, moet je hem onder de satelliet houden door de auto te volgen met de linker stick. Je kunt drie keer inzoomen: bij de laatste zoom kun je je verdachte goed volgen.

Als je de auto uit het oog verliest, moet je alle witte auto's scannen met de satelliet om de juiste te vinden. Om een auto te scannen, moet je de satelliet eroverheen bewegen.


Autopsie met Ducky

Ducky kan veel leren over een slachtoffer door het lijk te onderzoeken. In het mortuarium kun je Ducky helpen met het onderzoeken van een lijk door deze te selecteren met de **A**-knop.



Het autopsiescherm wordt geopend. In dit scherm kun je de camera draaien door de cursor naar de randen van het scherm te bewegen.



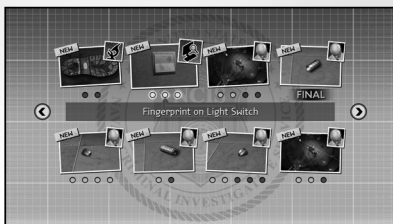
Een autopsie lijkt veel op het onderzoeken van een plaats delict. Je kunt het lichaam scannen met de cursor om aanwijzingen te vinden. De fotocursor verschijnt als er een aanwijzing is waar je een foto  van kunt maken. Druk op de **A**-knop om de camera te activeren, net als op een plaats delict. Een lichaam bevat meestal meerdere aanwijzingen die je moet vinden voor je de autopsie kunt afronden.

Tekenbord

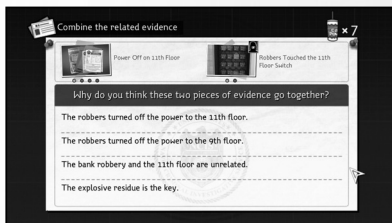
Als er een tekenbord nodig is, zal een pijl naar het LCD-scherm wijzen dat je hiervoor kunt gebruiken. Druk op de **A**-knop om het tekenbord te openen.

Op het tekenbord moet je de bewijsstukken vinden die onderling zijn verbonden en die je bij elkaar moet plaatsen. Als je naar de omschrijving van de bewijsstukken kijkt, leer je welke je bij elkaar moet voegen. Om een omschrijving te lezen, selecteer je het bewijsstuk met de **A**-knop.

Om bewijsstukken samen te voegen, moet je een bewijsstuk selecteren en de **A**-knop ingedrukt houden. Sleep het voorwerp vervolgens naar een ander bewijsstuk en laat de **A**-knop los.



Als je de twee belangrijke bewijsstukken hebt samengevoegd, opent er een quizpagina met daarop een vraag over het verband tussen de bewijsstukken.



Om de vraag te beantwoorden, selecteer je het juiste antwoord en druk je op de **A**-knop. Als het antwoord goed is, wordt er een animatie afgespeeld en verschijnt er een nieuw bewijsstuk.

TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Lees de handleiding van de game altijd goed. In de handleiding staat belangrijke informatie over het product, hoe je het product opstart en hoe je het bedient.

Het kan voorkomen dat je problemen hebt met de game. Dit betekent niet direct dat de game defect is.

1. Let op:

Ga zorgvuldig om met de disc, deze beschadigt snel (denk aan krassen en vlekken).

Schade veroorzaakt door de gebruiker na aankoop van de game is voor eigen risico.

Beweeg de spelcomputer nooit als deze aanstaat. Dit kan permanente schade veroorzaken aan de disc.

2. Hieronder vind je een kort overzicht van de meest voorkomende vragen en de mogelijke oplossingen voor systemen die gebruikmaken van een cd of dvd.

De disc wordt niet herkend door de cd-/dvd-speler

Controleer of de disc geen krassen of vlekken bevat.

Controleer of de disc in de cd-/dvd-speler ligt met de bedrukking naar boven.

De disc is beschadigd tijdens het afspelen

Beweeg de spelcomputer nooit als deze aanstaat, dit kan de disc blijvend beschadigen.

Deze schade valt niet onder de garantie van Ubisoft.

De game slaat de voortgang niet op

Zorg ervoor dat je een memory card (geheugenkaart) hebt of dat er voldoende opslagcapaciteit beschikbaar is op de spelcomputer. Anders kan je voortgang niet worden opgeslagen.

Controleer of de memory card of het interne geheugen van de spelcomputer niet vol is.

Wanneer is een game defect?

Softwarematige fouten: dit is bekend bij de winkel waar je de game gekocht hebt of bij onze technische ondersteuning (zie punt 3).

Productiefouten: de disc is op verschillende spelcomputers bijvoorbeeld niet leesbaar, maar heeft geen zichtbare beschadigingen.

Gebreken: ontbrekende inhoud bij het product (zoals de handleiding of fysieke toevoegingen bij de game).

Als je van mening bent dat de game defect is, moet je altijd eerst contact opnemen met de winkel waar je de game hebt gekocht. Het verkooppunt is verplicht je aankoop om te ruilen voor een nieuwe game binnen de door de winkel gestelde garantietermijn. Daarna kun je contact opnemen met de technische ondersteuning van Ubisoft.

3. Contact

Ubisoft kan je op verschillende manieren voorzien van hulp en technische ondersteuning. Eén van onze hulpmiddelen is de Engelstalige website:

support.ubi.com.

Op deze website is een grote database beschikbaar met vragen en antwoorden.

Je kunt ook telefonisch contact opnemen met de Nederlandse of Belgische ondersteuningsdienst. Wees zo specifiek mogelijk over het probleem als je contact met ons opneemt.

Telefoonnummer Nederland: 0909-ubisoft (0909-8247638) (80 eurocent per minuut)

Telefoonnummer België: 0900-35 900 (50 eurocent per minuut.)

Bereikbaar: maandag tot en met vrijdag van 12.00 tot 20.00 uur.

GARANTIE

Ubisoft garandeert de oorspronkelijke koper van het multimediasproduct dat de compact disk (CD) inbegrepen bij dit multimediasproduct geen fouten bevat gedurende een periode van normaal gebruik van honderdtachtig (180) dagen vanaf de aankoopdatum, of gedurende een langere garantieperiode in het geval van daarvoor van toepassing zijnde wetgeving.

U kunt het multimediasproduct omruilen op de plek van aankoop.

De Gebruiker erkent nadrukkelijk dat hij of zij het multimediasproduct voor eigen risico gebruikt.

Het multimediasproduct wordt "as is" geleverd, zonder enige garantie behalve bovengenoemde. De Gebruiker is verantwoordelijk voor alle reparatie- of vervangingskosten van het multimediasproduct.

In zoverre de wet het toestaat, wijst Ubisoft alle garanties af die gerelateerd zijn aan de marktwaarde van het multimediasproduct, de tevredenheid van de Gebruiker of de geschiktheid van het product voor een specifiek doel.

De Gebruiker draagt alle risico's met betrekking tot winstderving, schade in welke vorm dan ook, dataverlies, fouten en gedeelde zakelijke kansen of andere informatie voortvloeiende uit het bezit of het gebruik van het multimediasproduct.

Bepaalde wetgeving staat de voornoemde garantiebeperking niet toe. Het is daarom mogelijk dat deze clausule niet van toepassing is op de Gebruiker.

EVIDENCE

NOTITIE

NOTITIE

EVIDENCE

EVIDENCE